



Настоящая оферта («Оферта») определяет порядок предоставления временного права доступа к международной сети Пользователей Приложения «UDS Game» (далее – «Приложения»), а также взаимные права, обязанности и порядок взаимоотношений между Администрацией модератора Приложения (лицензиар) с одной стороны, и Клиентом (лицензиат), с другой стороны.

**Приложение** – многокомпонентное программное обеспечение «UDS Game», как оно описано в п. 2 Оферты.

**Сайт** – Интернет-ресурс [www.udsgame.com](http://www.udsgame.com)

**Администрация модератора Приложения («Лицензиар»)** – GLOBAL INTELLECT SERVICE FZC, Trade License No 9478, адрес: Ajman Free Zone Authority (UAE). Это компания, которая обладает исключительными правами на Приложение, включая, но не ограничиваясь, правами интеллектуальной собственности.

**Агент Лицензиара** или **Агент** – юридическое лицо, действующее в интересах Лицензиара на основании отдельного договора, заключенного между Агентом и Администрацией модератора Приложения, и привлекаемое Лицензиаром для целей сбора и перечисления Лицензиара лицензионных платежей Клиентов.

**Клиент** или **Лицензиат** – юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, приобретающий Лицензию по тарифу Smart+.

**Пользователь** – физическое лицо, использующее Приложение на безвозмездной основе в целях участия в акциях Клиентов и (или) получения баллов за рекомендации.

**Лицензия по тарифу Smart + («Лицензия»)** – неисключительное пользовательское право на использование Приложения, предоставляющее Клиенту доступ к международной сети Пользователей, при условии внесения Клиентом лицензионных платежей. Включает в себя консоль Приложения, приложение Кассира, приложение для администратора заведения (компании).

**Абонентская плата** – периодическая плата, вносимая Клиентом за использование Приложения, является частью лицензионных платежей.

**Лицензионные платежи** – стоимость Лицензии и Абонентская плата

**Активация Лицензии** – внесение Абонентской платы.

**Кассир** – сотрудник(и) Клиента, осуществляющие первичный учет Пользователей для каждого конкретного заведения (компании) Клиента посредством: сканирования QR-кода, внесением шестизначного уникального числового кода в Приложение, веб-версию Приложения либо в интегрированную с Приложением систему учета Пользователей.

**Бонусные баллы** – начисления Пользователю Приложения определенного процента в виде бонусных баллов, в том числе от покупок его друзей, которым он дал рекомендацию через Приложение, зарегистрировав их в своей команде с помощью Приложения.

**Кэшбэк** – отсроченная скидка Пользователю Приложения в виде возврата части стоимости покупки на счёт в Приложении.

## 1. Основные положения

1.1. Клиенту предоставляется Лицензия, за которую он уплачивает лицензионные платежи в размере, в сроки, в порядке и на условиях, указанных в настоящей Оферте.

1.2. Клиент осведомлен и согласен, что Лицензия предоставляется ему на тех условиях, которые действуют на момент принятия настоящей Оферты. Клиент не имеет права сублицензировать Лицензию.

## 2. Наименование и характеристика Приложения

Программное обеспечение «UDS Game» состоит из следующего:

2.1. Приложение для Пользователей - физических лиц предоставляется им на безвозмездной основе и позволяет:

- отслеживать все предложения компаний-Клиентов;
- получать у Клиентов скидки в соответствии с п.5.2 настоящей Оферты;
- получать баллы за рекомендации;
- получать PUSH-уведомления от Компаний.

## 2.2. Функционал Приложения для Клиентов:

Функция	Lite	Pro
Просмотр истории оплат	+	+
Просмотр Пользователей	+	+
Просмотр детальной информации о Пользователе	+	+
Добавление Кассиров	Только 1 кассира	+
Добавление менеджеров	-	+
Создание акций	1	3
Создание новостей	+	+
Создание прайса	+	+
Отправление PUSH-уведомлений об акциях	-	(1 за 7 дней)
Отправление PUSH-уведомлений о новостях	-	(1 за 7 дней)
Начисление баллов	+	+
Просмотр отзывов	+	+
Просмотр оценок за обслуживание	+	+
Добавление информации о компании (наименование, описание, время работы, номера телефонов)	+	+
Добавление информации об адресах и филиалах	Только 1 адрес	+

2.3. Мобильное приложение для Кассира предоставляется в версии Pro и предоставляет возможность производить расчеты с Пользователями.

2.4. Приложение Администратора предоставляет возможность отслеживать операции, проведенные через мобильное Приложение UDS Game в режиме он-лайн.

2.5. Чтобы убедиться в качестве Приложения, а также в наличии заявленного функционала, настоятельно рекомендуем ознакомиться с бесплатной демо-версией Приложения. Логин и пароль от демо-версии можно получить у соответствующего партнера или отправить соответствующий запрос Лицензиару по адресу [support@udsgame.com](mailto:support@udsgame.com). Оплатив Лицензию, Клиент подтверждает наличие заявленного функционала Приложения в надлежащем качестве.

## 3. Лицензионные платежи. Порядок расчетов

3.1. При приобретении Лицензии Pro по тарифу Smart + за первый год использования Приложения Клиентом уплачиваются лицензионные платежи в размере 1100 (Одна тысяча сто) USD, из которых: 900 (Девятьсот) USD - стоимость Лицензии Pro по тарифу Smart + ; 200 (Двести) USD - ежегодная Абонентская плата.

3.2. Лицензионные платежи за второй и последующий годы состоят из ежегодной Абонентской платы в размере 200 (Двести) USD в год. Клиент имеет право оплачивать абонентскую плату ежемесячно, при этом стоимость абонентской платы составляет 20 (Двадцать) USD за каждый месяц. Для целей уплаты лицензионных платежей годом признается период с даты Активации Лицензии до даты, предшествующей такой же дате следующего календарного года (например, с 25 мая 2018 г. по 24 мая 2019 г., с 01 января 2018 по 31 декабря 2018 и т.п.). Месяцем признается период с даты Активации Лицензии до даты, предшествующей такой же дате следующего календарного месяца (например, с 25 мая по 24 июня, с 06 декабря по 05 января и т.п.).

3.3. При приобретении Лицензии Pro по тарифу Smart+ стоимость Лицензии Pro в размере 900 (Девятьсот) USD может быть выплачена по частям путем разделения стоимости Лицензии Pro на девять равных платежей по 100 (Сто) USD уплачиваемых Клиентов ежемесячно в течение девяти месяцев с момента Активации Приложения. В таком случае Абонентская плата уплачивается ежемесячно в размере 50 (Пятьдесят) USD в месяц. В любой момент стоимость Лицензии Pro может быть выплачена Клиентом полностью. После погашения полной стоимости Лицензии Pro Абонентская плата уплачивается в порядке предусмотренном п. 3.2 настоящей Оферты.

3.4. Пример использования сервиса, указанного в п. 3.3 —настоящей Оферты:

Клиент приобретает Лицензию Pro по тарифу Smart + и желает выплатить стоимость Лицензии Pro по частям.

01.09.2018 г. Клиент оплачивает стоимость Лицензии Pro по тарифу Smart + в размере 150 (Сто пятьдесят) USD из которых: 100 (Сто) USD – частичное погашение стоимости Лицензии Pro, 50 (Пятьдесят) USD – Абонентская плата за сентябрь 2018.

01.10.2018 г. Клиент оплачивает стоимость Лицензии Pro по тарифу Smart + в размере 150 (Сто пятьдесят) USD из которых: 100 (Сто) USD – частичное погашение стоимости Лицензии Pro, 50 (Пятьдесят) USD – Абонентская плата за октябрь 2018.

01.11.2018 г. Клиент решает погасить полностью стоимость Лицензии Pro. Поскольку ранее Клиентом было уплачено 200 (Двести) USD, остаток стоимости Лицензии Pro, подлежащий оплате составляет 700 (Семьсот) USD (900 USD – 200 USD = 700 USD). Клиент оплачивает 700 (Семьсот) USD в качестве погашения остатка стоимости Лицензии Pro.

01.12.2018 г. Клиент решает уплатить Абонентскую плату за оставшиеся 10 месяцев текущего года в размере 200 (Двести) USD (исходя из положений п. 3.2. Оферты – по 20 (Двадцать) USD за каждый месяц) тем самым активировав Приложение до 31.08.2019 г.

3.5. В случае, если Клиент прекращает действие Лицензии в течение оплаченного срока, денежные средства возврату не подлежат, в том числе денежные средства уплаченные в соответствии с п. 3.3. настоящей Оферты.

3.6. В случае, если Клиент не вносит Абонентскую плату и/или не производит погашение стоимости Лицензии в порядке установленном настоящим Соглашением доступ Клиента к Приложению прекращается.

3.7. В случае приобретения Клиентом Лицензии Pro по тарифу Smart+ в порядке предусмотрено п. 3.2. настоящего Соглашения Клиент не имеет право менять Партнера.

3.8. Клиент не имеет права каким бы то ни было образом отчуждать Лицензии, в том числе дарить, перепродавать, сдавать в аренду, субаренду, предоставлять право как возмездного так и безвозмездного доступа.

3.9. Стоимость Лицензии не включает применяемые действующим законодательством налоги. Если по законодательству страны, на территории которой находится Клиент, за приобретение Лицензии надлежит уплачивать налоги, стоимость Лицензии должна быть увеличена на сумму налога таким образом, чтобы после удержания Клиентом налога Лицензиар получил стоимость Лицензии, исчисленную без учета налога.

Клиент, в случае уплаты платежей по настоящей Оферте напрямую в адрес Лицензиара, самостоятельно удерживает налоги из рассчитанной таким образом увеличенной стоимости Лицензии, и уплачивает его в бюджет страны на территории которой находится Клиент.

3.10. Выплата Абонентской платы производится Клиентом в порядке предоплаты на ежегодной основе на основании счетов, выставляемых Лицензиаром или Агентом в интересах Лицензиара.

3.11. Клиент имеет право указать в Личном кабинете свои банковские реквизиты. В таком случае Абонентская плата за следующий месяц пользования Приложением списывается автоматически с указанного Клиентом счета.

3.12. Оплата производится в валюте страны на территории которой находится Клиент. Под USD подразумевается доллар США (из эквивалента 1 USD равняется 1 доллару США) по курсу валют, действующему на дату выставления счета.

#### **4. Порядок передачи неисключительных прав на Программы**

4.1. Активация Лицензии происходит после полной оплаты по настоящей оферте.

4.2. При Активации Лицензии Клиенту предоставляются логин и пароль, с помощью которых он имеет возможность входа в любые сервисы Приложения с ПК либо мобильного устройства.

4.3. При Активации Лицензии Клиент отображается в системе выдачи для Пользователей в Приложении и получает возможность контроля предоставления и учета предоставляемых им скидок и акций.

4.4. Одна Лицензия предоставляется Клиенту на один вид деятельности. В случае, если Клиент занимается несколькими видами деятельности каждый вид деятельности необходимо приобрести отдельную Лицензию.

Информация для всех клиентов в Республике Индия ([Foreigners undertaking](#)).

## 5. Права и обязанности Сторон

5.1. Клиент имеет право:

5.1.1. Использовать все сервисы Приложения в соответствии с правилами, размещенными на официальном сайте Лицензиара.

5.1.2. Самостоятельно определять размер процентов предоставляемых скидок либо Бонусных баллов, распределяемых по уровням и их количество.

5.1.3. Разместить логотип Приложения в месте нахождения офиса Клиента.

5.1.4. Не чаще одного раза за семь календарных дней отправить PUSH-уведомления всем Пользователям Приложения, вступившим в компанию Клиента.

5.1.5. При необходимости отправки дополнительных PUSH-уведомлений осуществлять ее за дополнительную плату.

5.2. Обязательства Клиента и порядок использования Приложения:

5.2.1. Для полноценной и эффективной работы Приложения Клиент устанавливает базовую скидку или Кэшбэк для абсолютно всех Пользователей Приложения UDS Game. Наименование и ассортимент продукции, на которую распространяется скидка и Кэшбэк, устанавливается Клиентом по своему усмотрению.

5.2.2. Помимо базовой скидки Клиент устанавливает размер скидки от чека первого Пользователя по трем уровням реферальной системы Приложения. Их размер также определяется на усмотрение Клиента при Активации Лицензии.

5.2.3. Пользователь, при предъявлении ему счета, демонстрирует сотруднику Клиента QR-код или шестизначный уникальный числовой код. В свою очередь, сотрудник Клиента считывает QR-код в приложении «Кассир» либо вносит шестизначный уникальный числовой код в это же приложение, его веб-версию или в интегрированную с приложением UDS Game систему учета.

5.2.4. Клиент не вправе отказывать Пользователю в валидации чеков, в применении условий акций и предоставлении бонусов, заявленных в Приложении.

5.2.5. Клиент обязуется изменять условия акций и мероприятий, анонсированных в Приложении, не чаще одного раза в десять календарных дней.

5.2.6. Настоящим Клиент понимает и принимает, что он должен самостоятельно позаботиться о технической возможности функционирования Приложения, включая наличие телефона для сканирования QR-кода, ПК для установки Приложения с целью введения кодов и доступа в интернет.

5.2.7. Самостоятельно отслеживать отчеты и контролировать своих сотрудников.

5.2.8. В случае отказа в использовании Приложения незамедлительно сообщить об этом в службу поддержки по адресу: [support@udsgame.com](mailto:support@udsgame.com).

5.2.9. Клиент соглашается не предпринимать действий и не размещать какие-либо данные, иным образом не продвигать информацию, в том числе не размещать ссылки на материалы прямо или косвенно нарушающие чьи либо авторские и/или смежные права, посягающие на чужую интеллектуальную собственность; материалы эротического, сексуального и порнографического характера; материалы разжигающие национальную, расовую или религиозную ненависть и вражду, пропагандирующие или агитирующие к насилию, экстремизму, терроризму, геноциду, суициду и прочей деятельности угрожающей жизни и/или здоровью; материалы оскорбляющие любые социальные группы, частных лиц либо компаний; материалы эпатажного характера, а также нарушающие общепринятые нормы морали и нравственности; иные материалы, размещение которых запрещено или противоречит действующему законодательству и нормам международного права, а также Клиент обязуется не предпринимать любых действий, которые приводят или могут привести к нарушению нормальной работы Приложения и его сервисов.

5.2.10. Использование материалов Приложения без согласия правообладателей не допускается.

5.2.11. Клиент не имеет права передать, продать, подарить, передать в сублицензию, предоставить право пользования, иным образом отчуждить Лицензию иному лицу. Лицензия предназначена исключительно для срочного использования Приложения Клиентом.

5.2.12. За нарушение п. 5.2.11. либо иных условий Оферты Клиент уплачивает Агенту денежную компенсацию в двукратном размере стоимости Лицензии Pro, указанной в п. 3.1. настоящей Оферты.

5.2.13. Клиенту запрещается продвигать с помощью Приложения и размещать какие-либо материалы, имеющие отношение к следующим видам деятельности: бизнес-тренинги, семинары по продвижению бизнеса; деятельность сексуального характера (в том числе секс-шопы; интимные тренинги, курсы, семинары; любые формы проституции и порнографии; массажные салоны с элементами интима, скрывающиеся под формой расслабления; стриптиз и др.); деятельность, имеющая религиозную направленность (церкви; мечети; синагоги; любые религиозные образовательные учреждения; секты и др.); деятельность ритуального характера (изготовление ритуальных памятников, гробов, венков, ящиков; крематории и пр.); деятельность, направленная исключительно на реализацию алкогольной и табачной

продукции; деятельность, связанная с реализацией строительной техники; деятельность страховых брокеров и агентов; деятельность ломбардов; деятельность по предоставлению и принятию денежных займов; деятельность, связанную с инвестированием; деятельность, связанную с эзотерикой (маги, хироманты, астрологи, экстрасенсы, гадалки, народные целители и т.д.); деятельность по сдаче в аренду коттеджей/домов/квартир; деятельность, связанная с продажей, продвижением продукта UDS Game и его аналогов, распространением негативной информации о Приложении; деятельность, имеющая отношение к сетевому маркетингу; услуги, оказываемые физическими лицами, без образования юридического лица (фотографов, визажистов, стилистов и др.); любую деятельность, предусматривающую нарушение законодательства, а также Лицензиар вправе отказать в предоставлении Лицензии независимому партнеру компании сетевого маркетинга, а также компаниям, работающим по принципу многоуровневого маркетинга, и в иных случаях когда физическое лицо/независимый партнер не представляет непосредственно саму компанию, а занимается реализацией продукции и предоставлением скидки и бонусов от имени компании не являясь таковой.

5.2.14. При регистрации Компании, которая осуществляет свою деятельность через интернет-магазин, Клиент обязуется произвести интеграцию с системой UDS Game. Также, Клиент понимает и принимает, что интернет-магазином является - сайт, торгующий товарами посредством сети Интернет. Позволяет пользователям онлайн, в своём браузере или через мобильное приложение, сформировать заказ на покупку, выбрать способ оплаты и доставки заказа, оплатить заказ. При этом продажа товаров осуществляется дистанционным способом.

5.2.15. Не вводить в заблуждение Пользователей Приложения «UDS Game» ложными акциями, скидками, а также указанием фактически не существующего филиала Компании Клиента

### 5.3. Права Лицензиара:

5.3.1. Лицензиар вправе направлять Клиенту рассылки с информацией о развитии Приложения, о новых предложениях, а также с рекламой.

5.3.2. Лицензиар имеет право проводить профилактические работы с временным приостановлением работы Приложения, как с уведомлением, так и без предварительного уведомления Клиентов.

Настоящим Стороны понимают и принимают, что для полноценного функционирования Приложения Лицензиаром будут автоматически рассылаться обновления и Клиент должен их своевременно устанавливать.

5.3.3. Лицензиар оставляет за собой право по своему усмотрению изменять (модерировать), удалять любую публикуемую Клиентом информацию, заблокировать Клиенту доступ в Приложение, в случае нарушения Клиентом п.п. 5.2.9 и 5.2.13 настоящей оферты, действующего законодательства и норм международного права, а также в иных случаях.

5.3.4. В случае, если Клиент неоднократно откажет Пользователям Приложения UDS Game в валидации чеков, в применении условий акций и предоставлении бонусов, заявленных в Приложении, Лицензиар оставляет за собой право удалить Клиента из общего списка, прекратить Лицензию и закрыть аккаунт Клиента в Приложении UDS Game в одностороннем порядке. В данном случае денежные средства за пользование Лицензией возврату не подлежат.

5.3.5. Приостановить оказание услуг в случае непоступления Абонентской платы.

5.3.6. Отказать в одобрении публикации Пользователя в общем списке, опираясь на нормы морали, а также общие правила публикации названия, описания и фотографий Пользователя.

5.4. Лицензиар вправе отказать в предоставлении Лицензии в случае, если, по его мнению, Клиент не соответствует формату Приложения. В целях избежания конфликтных ситуаций, Клиенту рекомендуется до Активации Лицензии уточнить возможность предоставления Лицензии, направив запрос по адресу [moderator@udsgame.com](mailto:moderator@udsgame.com) с описанием компании Клиента. В случае отказа Лицензиара в предоставлении Лицензии уплаченные Клиентом денежные средства возвращаются Клиенту (за исключением отказа клиенту с аккаунтом партнера и партнеру).

5.5. В одностороннем порядке пересматривать размер лицензионных платежей, но не чаще одного раза в год с предварительным уведомлением Клиента не менее чем за 30 календарных дней до даты вступления изменений.

5.6. Обязательства Лицензиара заключаются в обеспечении правильной работы Приложения и, в случае необходимости, – предоставлении технической поддержки Приложения.

## 6. Прочие условия

6.1. Лицензиар не имеет доступа к бухгалтерским и иным документам Клиента, а также не отслеживает статистику Клиента.

6.2. Признание судом какого-либо положения Оферты недействительным или не подлежащим принудительному исполнению не влечет недействительности иных положений Оферты.

6.3. Бездействие со стороны Лицензиара в случае нарушения кем-либо из Клиентов положений настоящей Оферты не лишает Агента права предпринять позднее соответствующие действия в защиту своих интересов и защиту авторских и исключительных прав, личных неимущественных и иных прав на Приложение и его материалы.

6.4. Клиент понимает и принимает, что ответственность Лицензиара перед Пользователями ограничивается размещением на Сайте предмета и условий сделки от имени Клиента.

6.5. При неоднократном нарушении Клиентом обязательств, предусмотренных настоящей Офертой, Лицензиар вправе заблокировать Клиенту доступ к аккаунту и прекратить Лицензию.

6.6. Помимо настоящей Оферты к отношениям между Клиентом и Лицензиаром относятся все специальные документы, регулирующие предоставление отдельных услуг и сервисов Приложения UDS Game и размещенные в открытом доступе на Сайте.

6.7. Принимая условия настоящей Оферты, Клиент подтверждает свое согласие на получение, обработку и хранение его персональных данных в соответствии с политикой конфиденциальности. Получение, обработка, хранение и раскрытие персональных данных Клиента осуществляется в соответствии с нормами действующего законодательства и в целях предоставления Клиенту существующих и новых услуг и сервисов Приложения UDS Game.

Клиент понимает и принимает, что в ряде случаев, в том числе, когда осуществляется хранение персональных данных пользователей на носителях Клиента, он несет полную и безусловную ответственность за их сохранность и дальнейшее непредоставление третьим лицам. Персональные данные Пользователя доступны исключительно в период пользования сервисами приложения UDS Game, но не более чем в течение восемнадцати месяцев после последнего использования сервисов мобильного приложения UDS Game Пользователем.

При этом, Клиент обязуется самостоятельно соблюдать законодательство различных юрисдикций, касающееся получения, обработки, хранения и раскрытия персональных данных Пользователей, полученных им в результате правоотношений проистекающих из данной Оферты, в том числе и с учётом требований, установленных Регламентом Европейского Союза 2016/679 от 27.04.16 (GDPR — General Data Protection Regulation).

## **7. Обстоятельства непреодолимой силы**

7.1. Стороны освобождаются от ответственности за неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств по настоящей Оферте, если надлежащее исполнение оказалось невозможным вследствие действия непреодолимой силы, то есть чрезвычайных и непредотвратимых при данных условиях обстоятельств, как то: стихийные бедствия, пожары, наводнения, землетрясения, военные действия или введение чрезвычайного положения, забастовки, гражданские беспорядки, принятие обязательных для Правообладателя нормативно-правовых актов, изменения в законодательстве, препятствующие исполнению обязательств по настоящей Оферте и не зависящие от воли сторон.

7.2. Сторона, которая подвергается воздействию непреодолимой силы, должна доказать существование непреодолимой силы достоверными документами.

## **8. Срок действия и порядок расторжения**

8.1. Акцепт Оферты означает заключение между Клиентом и Лицензиаром Лицензионного соглашения сроком на 1 (один) календарный год с момента Активации Лицензии. При отсутствии претензий сторон друг к другу, лицензионное соглашение пролонгируется до тех пор, пока Клиентом производится оплата Лицензии согласно условиям раздела 3 настоящей Оферты.

## **9. Порядок разрешения споров**

9.1. Обращения, предложения и претензии физических и юридических лиц к Лицензиару в связи с условиями настоящей Оферты и всеми вопросами по функционированию Лицензии, нарушениями прав и интересов третьих лиц в связи с использованием Приложения, должны быть направлены по адресу электронной почты: [support@udsgame.com](mailto:support@udsgame.com).

9.2. Стороны осведомлены и согласны, что все споры и разногласия, возможные к возникновению, будут рассматриваться по месту нахождения ответчика.

## **10. Порядок Акцепта**

10.1. Безусловным принятием условий Оферты (Акцептом) считается осуществление Клиентом Активации Лицензии.

10.2. Настоящая Оферта адресована юридическим лицам либо гражданам, зарегистрированным в качестве индивидуальных предпринимателей и не распространяется на физических лиц, в том числе на физических лиц, занимающихся предпринимательской деятельностью без надлежащей регистрации.